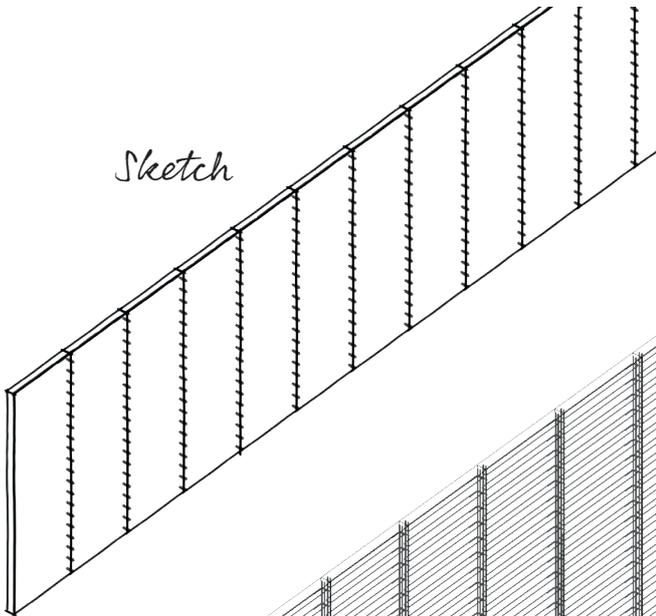


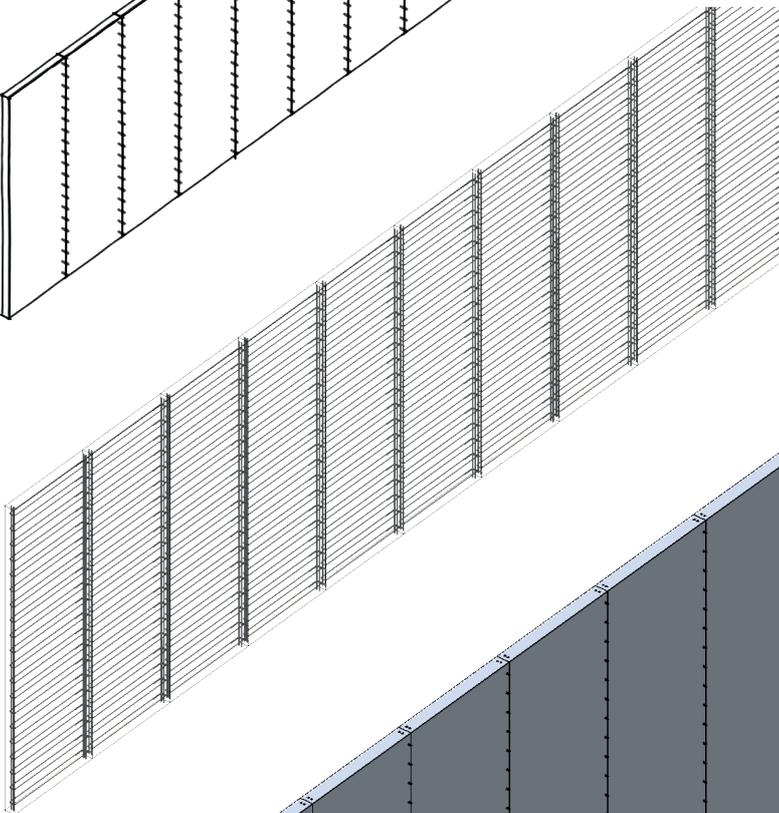
OBJEKT-VERLEGUNG

Mit diesem PythonPart ist es möglich, Symbole, Makros, PythonPart und Einbauteile entlang von frei wählbaren Verlegegeraden zu Verlegen. Damit ist eine Vielzahl von Elementverlegungen, wie Leitplanken, Verkehrsleiteinrichtungen, Spundwandprofilen, Stützen, Fundamente usw. sehr leicht realisierbar. Ein Start- und Endpunktoffset sowie ein Abstand sind einstellbar. Weiterhin können die Einzelobjekte lokal verschoben und um die X-Y-Z-Achsen eingedreht werden.

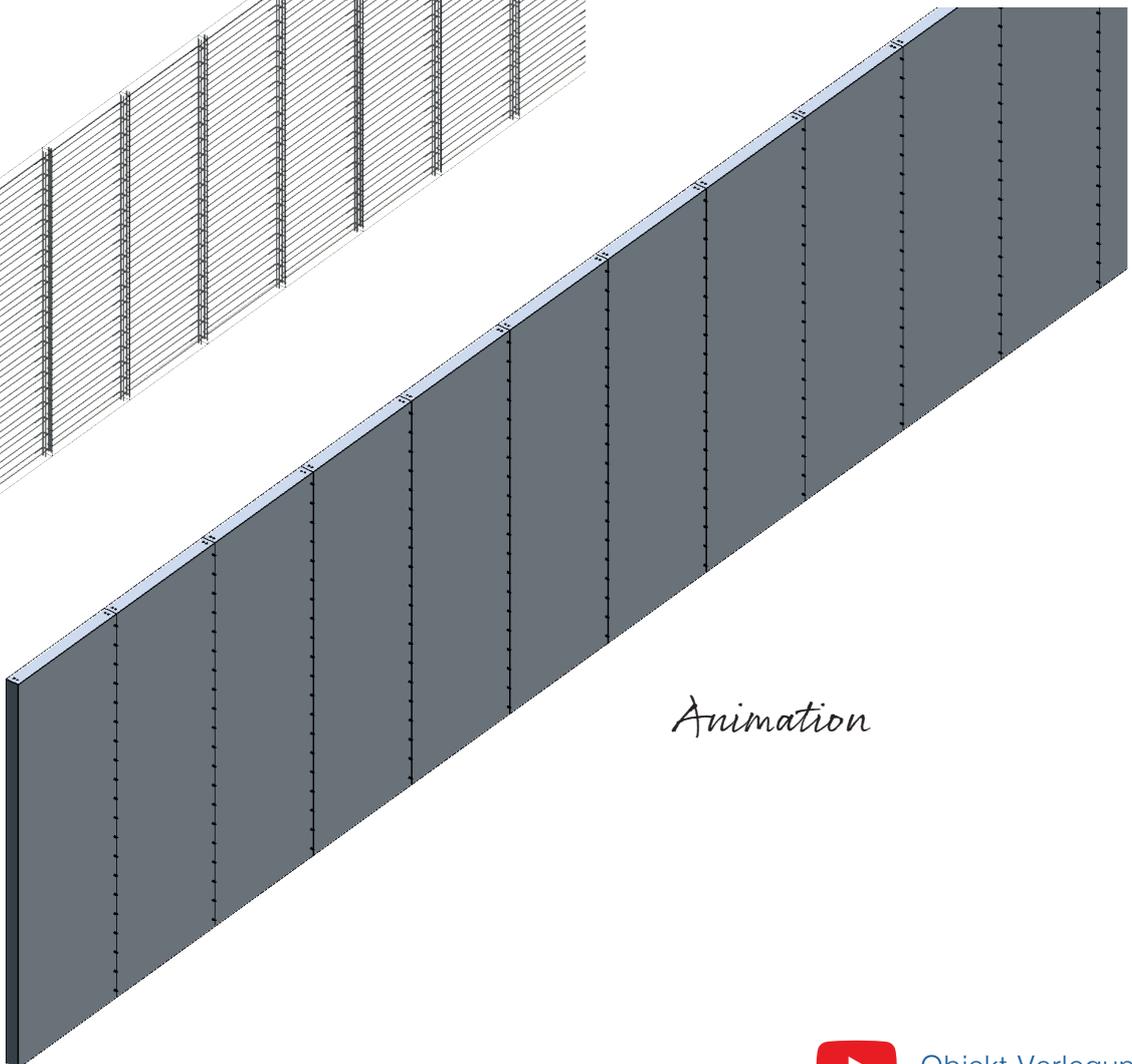
Sketch



Drahtmodell



Animation



[Objekt-Verlegung](#)